|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **# Ref** | | CU010 | |
| **Caso de Uso** | | Administrar Actividades de Proyecto | |
| **Autor**  Revisado por | | Juan Felipe Gómez  Cristian Tirano | |
| **Fecha** | | Martes, 22 de mayo 2018 | |
| **Versión** | | 1.0.0 | |
| **Actor/es** | | Líder | |
| **Tipo** | | Secundario | |
| **Descripción** | | Se podrá crear, modificar, eliminar y visualizar los proyectos. | |
| **Referencias Cruzadas** | **C.U** | Include: CU037  Extends:CU009 | |
| **R. F** | US010 | |
| **Precondición** | | El actor debe ingresar al sistema | |
| **Flujo Normal** | | | |
| **ACCION ACTOR/ES**  **Escenario 1**  **Crear Actividades de Proyecto:**  1.1-El actor selecciona la opción proyecto.  1.3-El actor da clic en el botón crear actividad.  1.5-El actor llena el formulario y le da en el botón guardar.  **Escenario 2**  **Modificar Actividades de Proyecto:**  2.1-El actor selecciona la opción proyecto.  2.3-El actor da clic en modificar actividad.  2.5-El actor selecciona el botón guardar.  **Escenario 3**  **Eliminar Actividades de Proyecto:**  3.1-El actor selecciona la opción proyecto.  3.3- El actor selecciona la actividad.  3.5-El actor da clic en el botón eliminar.  **Escenario 4**  **Visualizar Actividades del Proyecto**  4.1-El actor selecciona la opción proyecto.  4.3- El actor selecciona la actividad.  4.5-El actor visualiza la información. | | | **RESPUESTA DEL SISTEMA.**  1.2-El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el proyecto.  1.4-El sistema muestra el formulario donde pide ID, descripción, nombre de la fase, código, programa, versión, competencia, resultado del aprendizaje.  1.6-El sistema almacena la información.  2.2-El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el proyecto.  2.4-El sistema muestra un formulario con los datos actuales que puede modificar  2.6-El sistema actualiza los datos modificados  3.2-El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el proyecto.  3.4-El sistema muestra la actividad y activa los botones de eliminar.  3.6-El sistema elimina el proyecto.  4.2-El sistema muestra un menú donde puede seleccionar el proyecto.  4.4-El sistema muestra la actividad.  4.6-El sistema muestra los datos. |
| **Postcondición** | | | El sistema queda en el menú de proyectos formativos |
| Caminos Alternos 1.5.1-El actor selecciona el botón cancelar y deja en el menú principal  2.5.1-El actor selecciona el botón cancelar  3.5.1-El actor selecciona el botón cancelar | | | |
| Excepciones 1.6.1-La actividad ya existe  2.6.1-La actividad ya existe  3.6.1-La actividad no sé elimina porque se está ejecutando.  4.6.1-La actividad no se puede ver porque fue eliminada. | | | |
| **Frecuencia esperada** | | | 200 cada año |
| **Comentarios** | | | Los datos con \* son obligatorios |